

Конкурсное испытание: «Создание игры в среде разработки Scratch»

Задание: создать игру «Танковый бой»

Среда разработки: Scratch, можно использовать версии 1.4, 2.0, 3.0

Цель игры: не пропустить «врагов» в свой «тыл»

Обязательные требования:

- ✓ присутствует заставка - объяснение правил и кнопка «старт», в конце игры есть возврат к первоначальному экрану и возможность запуска новой игры;
- ✓ все костюмы и фоны отрисованы самостоятельно, без использования костюмов и фонов из библиотек среды разработки;
- ✓ главный спрайт «Танк» управляется игроком с помощью клавиш или с помощью мыши, должна быть реализована:
 - стрельба (при выстрелах башня танка должна вращаться, но не более, чем на 90 градусов влево и вправо, направление выстрела должно соответствовать положению ствола);
 - иллюзия движения (при помощи смены костюмов, движения фона и движения врагов, спрайт «танк» не меняет свои координаты на протяжении всей игры);
 - фиксация вреда от выстрелов врага (смена костюма при попадании, реакция на попадание, например, замедление скорости снарядов, либо пауза до следующего выстрела);
- ✓ «враги» должны двигаться к линии обороны, должны стрелять в обороняющийся «танк» игрока (направление выстрела также должно соответствовать положению орудия) ;
- ✓ игра выиграна, если «Танк» продержался определенное время; игра проиграна, если один из «врагов» заехал за пределы корпуса «Танка».

Пример внешнего вида проекта -->



Конкурсное испытание проводится в **заочной** форме.

Возраст участников: **10-13 лет**.

Оценивается качество, соответствие заданию, общее оформление игры и сложность алгоритмов.

Критерии оценки:

1. качество и количество костюмов (от 0 до 3 баллов);
2. внешний вид фонов, интерфейс пользователя (от 0 до 3 баллов);
3. выполнение обязательных требований (от 0 до 10 баллов);
4. корректность логических конструкций, грамотное использование переменных, сообщений, использование таймера (от 0 до 6 баллов);
5. дополнительные баллы за усложнение уровней, выбор нескольких карт, моделей техники, интересные находки и т.д. (от 0 до 3 баллов).

Игра может быть создана в любой из версий Scratch (1.4, 2.0, 3.0) и сдается жюри в виде файла в соответствующем формате (*.sb, *.sb2, *.sb3). Проект участника не должен быть опубликован на сайте Scratch, либо на другом ресурсе, пока не подведены итоги конкурсного испытания. Участникам нужно выслать готовый файл с игрой на адрес dyuo@mail.ru в срок до 12 часов 05 апреля 2020 года. В теме письма указать «Фестиваль, ИК – Образовательная организация - ФИО автора»